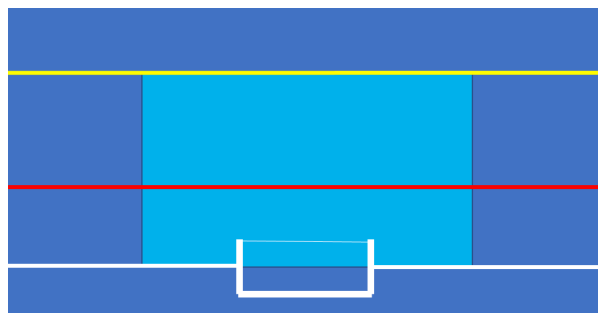


VÍZILABDA SZABÁLYOK – INSTRUKCIÓK A 2022–2023-AS SZEZONRA

1. Labda nélküli kiállítás center pozícióban

Minden esetben, amikor egy játékos kiállításra kerül a világoskékkel jelzett területen belül, a játékvezetőnek határozott és érthető jelzésekkel kell kommunikálnia. Jeleznie kell a kiállítást (a megfelelő síp- és karjelzésekkel), be kell mutatnia a kiállított játékos sapkaszámát, és meg kell adnia az engedélyt a játék folytatására. A játékvezetőnek meg kell próbálnia nem késleltetni a játékot ezen esetekben, de meg kell győződnie arról, hogy jelzései érthetőek és egyértelműek voltak.

A játékvezetőnek tartózkodnia kell a túl sok sípszó használatától, a jelzésnek rövidnek és érthetőnek kell lennie, és azt azonnal kell kövesse a játékos sapkaszámának bemutatása, elkerülendő a játék szükségtelen késleltetését. A játékvezetőnek biztosnak kell lennie abban, hogy a kiállított játékos észlelte (hallotta és látta) az ítéletet.

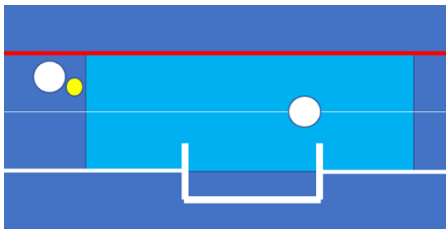


2. A 2 méteres szabály értelmezése

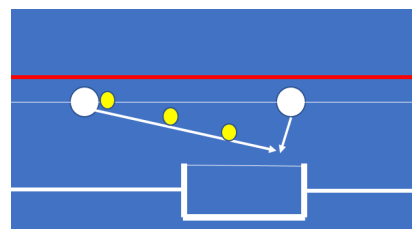
Egyetlen játékos sem tartózkodhat a mérkőzés folyamán a 2 méteres vonalon belül a labda vonala (a gólvonallal párhuzamos vonal) előtt az ellenfél góletterületén (világoskékkel jelzett terület).

Ha egy játékos az ellenfél góletterületén belül a labda vonala előtt tartózkodik, az erősen kihat a védekezésre, a játékos – még anélkül is, hogy labdát kapna – nagy előnyhöz juttathatja csapatát (a támadó csapatot). Minden ilyen esetben 2 métert kell ítélni. Nincs passzív 2 méter, ha egy játékos a világoskék területen belül tartózkodik (1. ábra).

Ha egy átadás a góletterületen belül előre (a gólvonal irányába) érkezik, 2 métert kell ítélni, még akkor is, ha a két támadó játékos az átadás pillanatában egy vonalban tartózkodott. Emberelőnyös szituációkban különösen fontos, hogy a játékvezető ezen elv szerint járjon el (2. ábra).



1. ábra



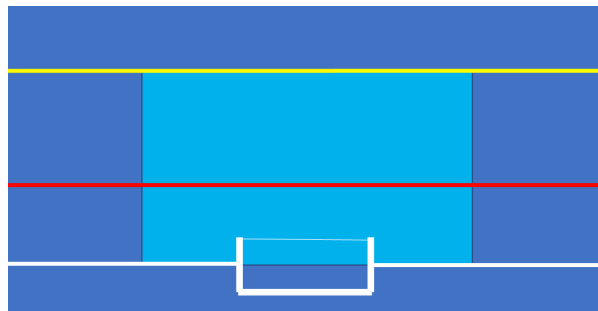
2. ábra

3. Víz alá vitt labda – a kapus

A kapus által a saját 6 méteres vonalán belül a világoskékkel jelzett területen elkövetett bármilyen szabálytalanság, beleértve a labda víz alá vitelét, büntető hibának minősül.

A kapus által a világoskékkel jelzett területen kívül elkövetett bármilyen szabálytalanság taktikai hibának minősül, s mint olyan, kiállításal szankcionálható.

Ha a kapus a világoskékkel jelzett területen kívül víz alá viszi a labdát miközben támadják, egyszerű hibát kell ítélni az ellenfél csapata javára (WP 21.6).



4. A kiállított játékos labdacserét követően nem hagyja el a játékteret

Ha egy kiállított játékos a visszatérési területe felé úszik, de – mielőtt elérné azt – visszatér a játékba, az a kiállított játékos játékba avatkozásának minősül, ennek megfelelően büntetődobást kell ellene ítélni, és mivel nem történt csere a labdabirtoklásban, ezért a játékos a játéktéren maradhat.

5. Sapka nélküli kiállított játékos

Kiállított játékos és/vagy cserejátékos sapka nélkül nem léphet be a játéktérre. Ez szabálytalan visszatérésnek minősül, melynek szankciója büntetődobás, ha a védekező csapat játékosa követi el a szabálytalanságot és kiállítás (és labdacseré), ha a támadó csapat játékosa teszi ezt.

Időkérés és gól után a játékvezető nem indíthatja újra a játékot, ha valamely játékosnak hiányzik a sapkája. A játékost ebben az esetben le kell cserélni. Ezen okból nem késleltethető a játék újakezdése.

6. Agresszív játék

Az ellenfél játékosával szemben elkövetett minden olyan szándékos cselekedet, mint:

- az ellenfél arcába nyúlás
- az ellenfél sapkájának letépése
- az ellenfél nyakának megragadása

agresszív játéknak minősül, ezen cselekedeteket a WP 22.13 szerint kell szankcionálni.

Ha egy játékos eljártssza, hogy vele szemben ilyen szabálytalanságot követtek el, a WP 21.17 az irányadó, a szimuláló játékosnak sárga lapot kell felmutatni.

7. A játékos pozíciója

A játékos pozícióját a játékos fejének pozíciója határozza meg. Ez az egyedüli testrésze, amely majdnem mindig a víz felett van, így ennek helyzetét a legkönnyebb megállapítani.

A pozíció meghatározása szempontjából fontos szituációk:

- labdára úszás (a játékos feje a kapufa alatt kell legyen)
- büntetődobás (a kapus feje a kapufa alatt kell legyen)
- 6 méteren kívüli szabaddobás (a támadó játékos feje a 6 méteres vonalon kívül kell legyen)
- 2 méteres szituáció (a labdás játékos feje kell legközelebb legyen a gólvonalhoz)
- visszatérés a visszatérési területről, illetve belépés a játéktérre a repülőcsere területről